

# SCHNELLÜBERSICHT



# INHALT

<b>Wie kann ich...?</b> .....	<b>3</b>
Flugzeug, Standort, Wetter oder Tageszeit auswählen oder wechseln? .....	3
Brauchen Sie Hilfe? .....	4
Wo finde ich mein Pilotenhandbuch? .....	4
<b>Tastaturbefehle</b> .....	<b>5</b>
Simulatorbefehle .....	5
Steuerflächenbefehle .....	5
Triebwerksbefehle .....	5
Weitere Luftfahrzeugbefehle .....	6
Sichtenbefehle .....	6
Versetzungsbefehle .....	7
Flugsicherungsbefehle .....	7
<b>Buchstabieralphabet</b> .....	<b>8</b>

## WIE KANN ICH...?

### Flugzeug, Standort, Wetter oder Tageszeit auswählen oder wechseln?

#### So wählen Sie Flugzeug, Standort, Wetter oder Tageszeit vor Flugbeginn aus:

1. Wählen Sie auf der Begrüßungsseite von Flight Simulator 2002 **Flug erstellen** aus.
2. Sie erhalten vier Optionen: Wählen Sie **Aktuelles Luftfahrzeug, Aktueller Standort, Aktuelles Wetter** oder **Aktuelle Uhrzeit**. Klicken Sie unter der ausgewählten Option auf die Registerkarte **Ändern**.
3. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm.
4. Klicken Sie auf **OK**.
5. Klicken Sie auf die Registerkarte **Auf geht's**, wenn Sie bereit sind.

#### So wählen Sie Flugzeug, Standort, Wetter oder Tageszeit während eines Fluges aus:

##### So wechseln Sie Ihr Luftfahrzeug:

1. Wählen Sie das Menü **Luftfahrzeug** oben auf dem Bildschirm aus.

2. Wählen Sie **Luftfahrzeug** auswählen.
3. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm.

##### So wechseln Sie den Standort:

1. Wählen Sie das Menü **Umwelt** oben auf dem Bildschirm aus.
2. Wählen Sie **Flughafenauswahl**.
3. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm.

##### So ändern Sie das Wetter:

1. Wählen Sie das Menü **Umwelt** oben auf dem Bildschirm aus.
2. Wählen Sie **Wetter**.
3. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm.

##### So ändern Sie die Tageszeit:

1. Wählen Sie das Menü **Umwelt** oben auf dem Bildschirm aus.
2. Wählen Sie **Uhrzeit und Jahreszeit**.
3. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen auf dem Bildschirm.

## WIE KANN ICH...?

### Brauchen Sie Hilfe?

Es gibt eine Vielzahl von Quellen, bei denen Sie in Flight Simulator 2002 Hilfe erhalten können.

1. Allgemeine Hilfe zu Flight Simulator, Flügen und anderem finden Sie im Bereich **Bibliothek und Hilfe**.
2. Hilfe bei Flugproblemen und Fragen:
  - Benutzen Sie das **Kniebrett**. Das Kniebrett enthält Checklisten und weitere nützliche Fluginformationen.
  - **Rod Machados Flugschule**. Verbessern Sie Ihre Fähigkeiten durch Flugstunden mit einem der angesehensten Fluglehrer der Welt.

Eine komplette Liste mit nützlichen Tools finden Sie im Handbuch **Vor dem Flug**.

### Wo finde ich mein Pilotenhandbuch?

Flight Simulator 2002 enthält eine aktualisierte, erweiterte Sammlung mit Bildschirm-Handbüchern. Im Lieferumfang von Flight Simulator 2002 sind die folgenden informativen und ausführlichen Handbücher enthalten:

- Nützliche Informationen vor dem Fliegen finden Sie in **Vor dem Flug**.
- In **Rod Machados Flugschule** können Sie Unterricht beim weltbekannten Lehrer und Luftfahrthumoristen Rod Machado nehmen.
- Im **Luftfahrzeughandbuch** erfahren Sie mehr über Ihr Flugzeug bzw. Ihren Hubschrauber.
- Mit dem **Flugsicherungshandbuch** können sie mehr über das Thema Flugsicherung erfahren.
- Erweitern Sie Ihre Abenteuer und vervollständigen Sie Ihre Flugerfahrungen mit **Weitere Möglichkeiten in Flight Simulator 2002**.

Hilfe jeder Art finden Sie im umfangreichen Bereich **Bibliothek und Hilfe** in Flight Simulator.

# TASTATURBEFEHLE

## Simulatorbefehle

### (Zehnertastatur nicht aktiviert)

Pause .....	<b>P</b>
Ton ein/aus .....	<b>Q</b>
Aktuellen Flug neu starten .....	<b>STRG + Ü</b>
Flug speichern .....	<b>Ü</b>
Flight Simulator beenden .....	<b>STRG+C</b>

## Steuerflächenbefehle

### (Zehnertastatur nicht aktiviert)

Querneigung nach links (Querruder) .....	<b>Zehnertastatur 4</b>
Querneigung nach rechts (Querruder) .....	<b>Zehnertastatur 6</b>
Gieren nach links (Seitenruder) .....	<b>Zehnertastatur 0</b>
Gieren nach rechts (Seitenruder) .....	<b>Zehnertastatur EINGABE</b>
Quer- und Seitenruder zentrieren .....	<b>Zehnertastatur 5</b>
Nicken nach unten (Höhenruder) .....	<b>Zehnertastatur 8</b>
Nicken nach oben (Höhenruder) .....	<b>Zehnertastatur 2</b>

## Höhenrudertrimmung

nach oben ..... **Zehnertastatur 1**

## Höhenrudertrimmung

nach unten ..... **Zehnertastatur 7**

Klappen vollständig einfahren..... **F5**

Klappen schrittweise einfahren ..... **F6**

Klappen schrittweise ausfahren ..... **F7**

Klappen vollständig ausfahren..... **F8**

Stör-/Bremsklappen ein-/ausfahren .... **#**  
(Nummernzeichen)

## Triebwerksbefehle

### (Zehnertastatur nicht aktiviert)

Automatischer Triebwerkstart ...	<b>STRG E</b>
Treibstoffzufuhr stoppen .....	<b>F1</b>
Umkehrschub (Turboprops/Jets) .....	<b>F2</b> (gedrückt halten)
Leistung verringern.....	<b>F2</b> oder <b>Zehnertastatur 3</b>
Leistung erhöhen .....	<b>F3</b> oder <b>Zehnertastatur 9</b>
Volle Leistung .....	<b>F4</b>
Nachbrenner ein/aus ...	<b>UMSCHALT+F4</b>

# TASTATURBEFEHLE

Propellerdrehzahl  
niedrig einstellen ..... **STRG+F1**

Propellerdrehzahl verringern .... **STRG+F2**

Propellerdrehzahl erhöhen ..... **STRG+F3**

Propellerdrehzahl  
hoch einstellen ..... **STRG+F4**

Gemisch auf „Zufuhr aus“  
einstellen ..... **STRG+UMSCHALT+F1**

Mageres  
Gemisch ..... **STRG+UMSCHALT+F2**

Gemisch  
anreichern ..... **STRG+UMSCHALT+F3**

Gemisch auf fett  
setzen ..... **STRG+UMSCHALT+F4**

Vergaserheizung ein/aus ..... **H**

## Weitere Luftfahrzeugbefehle (Zehnergastatur nicht aktiviert)

Parkbremse betätigen .... **STRG+. (Punkt)**

Bremsen betätigen/lösen ..... **(Punkt)**

Fahrwerk ein-/ ausfahren ..... **G**

Alle Lichter ein/aus ..... **L**

Autopilot-Hauptschalter ein/aus ..... **Z**

## Sichtenbefehle

### (Zehnergastatur nicht aktiviert)

Vollbildmodus (ohne Menüs  
und Taskleiste) ..... **ALT+ENTER**

Menüs anzeigen  
(im Vollbildmodus) ..... **ALT**

Sichtfenster maximieren ..... **W**

Umschauen ..... **UMSCHALT+**  
**ZEHNERGASTATUR 1-9**

Zwischen Sichten umschalten  
(Cockpit, Tower, Verfolger,  
Beobachterflugzeug) ..... **S**

Weitere Fenster ein-/ausblenden  
(Funkgeräte, Triebwerksbedienelemente,  
GPS usw.) ..... **UMSCHALT+1-9**

Kniebrett ein-/ausblenden ..... **F10**

Umschalten zwischen  
Koordinaten/Bildrate ... **UMSCHALT+Z**

Neues Sichtfenster erstellen ..... **B**

Neues Fenster mit Vogelperspektive  
erstellen ..... **UMSCHALT + `**  
**(AKUTZEICHEN)**

Sichtfenster schließen ..... **` (Akutzeichen)**

# TASTATURBEFEHLE

## Versetzungsbeefhle (Zehnertastatur nicht aktiviert)

Versetzung ein/aus .....	Y
Vorwärts bewegen .....	<b>Zehnertastatur 8</b>
Rückwärts bewegen ....	<b>Zehnertastatur 2</b>
Nach links bewegen .....	<b>Zehnertastatur 4</b>
Nach rechts bewegen ..	<b>Zehnertastatur 6</b>
Horizontalbewegung anhalten .....	<b>Zehnertastatur 5</b>
Langsam nach oben .....	<b>Q</b>
Schnell nach oben .....	<b>F4</b>
Langsam nach unten .....	<b>A</b>
Schnell nach unten .....	<b>F1</b>
Höhe halten .....	<b>F2</b>

## Flugsicherungsbeefhle

Flugsicherungsmenü  
anzeigen .....

**Ö oder ROLLEN**

### Anmerkung:

Die Tasten der Zehnertastatur funktionieren für die Flugsicherung nicht. Benutzen Sie die Ziffern oben auf der Tastatur. Weitere Informationen finden Sie im Flugsicherungsmenü.

# BUCHSTABIERALPHABET

A .....	Alpha	V .....	Victor
B .....	Bravo	W .....	Whiskey
C .....	Charlie	X .....	X-ray
D .....	Delta	Y .....	Yankee
E .....	Echo	Z .....	Zulu
F .....	Foxtrot		
G .....	Golf		
H .....	Hotel	0 .....	Null
I .....	India	1 .....	Eins
J .....	Juliet	2 .....	Zwo
K .....	Kilo	3 .....	Drei
L .....	Lima	4 .....	Vier
M .....	Mike	5 .....	Fünf
N .....	November	6 .....	Sechs
O .....	Oscar	7 .....	Sieben
P .....	Papa	8 .....	Acht
Q .....	Quebec	9 .....	Neun
R .....	Romeo		
S .....	Sierra		
T .....	Tango		
U .....	Uniform		

Zahlen über 9: Geben Sie jede Ziffer einzeln an. Wenn Sie z. B. die Flugsicherung rufen, müssen Sie Ihr Rufzeichen wie folgt nennen: „Hier Cessna Neun Fünf Juliet“.